

Résumé Azur & Asmar en séquences

N° DE LA SEQUENCE	MINUTAGE	DESCRIPTION DE LA SEQUENCE
1	00:00:00	Générique de début
2	00:00:50	L'enfance : Une femme, Jénane, s'occupe de deux bébés, Azur et Asmar. Elle leur apprend des chansons et leur raconte l'histoire de la fée des Djinns.
3	00:06:45	Le père : Le père d'Azur dit qu'il est trop grand pour dormir chez sa nourrice. Azur doit apprendre à danser et à monter à cheval. Il se dispute souvent avec Asmar, est puni et finit par être envoyé à la ville. Asmar et Jénane sont chassés.
4	00:13:45	Le voyage d'Azur : Adulte, Azur revient chez son père. Mais il repart aussitôt pour aller au pays de l'autre côté de la mer. Son bateau fait naufrage. Il est tout seul et tout le monde a peur de lui à cause de ses yeux bleus.
5	00:17:50	Crapoux : Pour ne plus montrer ses yeux, Azur fait croire qu'il est aveugle. On lui dit d'aller à la ville. En chemin, il rencontre Crapoux qui le guide et l'emmène jusqu'à la première clé magique.
6	00:24:05	La ville : Azur et Crapoux mendient dans la ville. Crapoux continue de lui mentir en disant que tout est laid. Par hasard, Azur trouve la deuxième clé magique près d'un marché.
7	00:32:00	La veuve Jénane : Azur entend la voix de Jénane. Elle est devenue très riche. Il tape à sa porte mais elle ne le reconnaît pas tout de suite. Elle le reconnaît seulement quand il ouvre les yeux. Ils mangent ensemble.
8	00:39:10	Le retour d'Asmar : Asmar arrive. Il dit qu'Azur et ses yeux bleus lui ont porté malheur. Il se prépare à aller trouver la fée des Djinns. Azur veut faire de même et prend Crapoux pour l'aider.
9	00:45:13	Le sage Yadoa et la princesse Chamsous-Sabah : Crapoux emmène Azur chez le sage Yadoa pour qu'il lui donne des conseils. Ensuite, Azur va au palais de Chamsous-Sabah. La princesse lui donne des objets magiques.
10	00:54:05	La ville de nuit : Azur aide la princesse à sortir de son palais pour qu'elle voie la ville. Mais ils sont repérés par les hommes d'un méchant marchand qui veulent attaquer Asmar. Ils sont poursuivis mais réussissent à s'enfuir. Asmar ramène la princesse au palais.
11	01:01:00	Le voyage à deux : Azur et Asmar sèment les hommes du méchant marchand. Ils se séparent dans la montagne mais Asmar est attaqué par des bandits. Azur va l'aider et est blessé. Asmar le soigne.
12	01:06:19	Le lion écarlate et les marchands d'esclaves : Azur trouve le lion écarlate et lui donne à manger. Le lion l'emmène jusqu'à la falaise noire. Là, Azur est attaqué par des marchands d'esclaves. Asmar a été fait prisonnier mais il aide Azur à se sauver. Blessé, Asmar est ensuite récupéré par Azur.
13	01:12:45	Les trois portes : Asmar ne peut plus marcher, Azur doit le porter. Ils passent les deux premières portes grâce aux clés d'Azur et la troisième grâce à celle d'Asmar. Ils arrivent aux portes pareilles et entrent.
14	01:17:26	La fée des Djinns : Azur et Asmar délivrent la fée des Djinns. Asmar est soigné par un Djinn médecin et un Djinn tailleur les habille. Le problème, c'est qu'ils sont entrés en même temps : qui va épouser la fée ?
15	01:21:35	Les huit juges : Comme personne n'arrive à décider, Jénane, la princesse Chamsous-Sabah, le sage Yadoa, Crapoux et la fée des Elfes viennent donner leur avis. Finalement, la fée des Djinns préfère Azur et la fée des Elfes, Asmar
16	01:30:10	Générique de fin