

## **ATELIER D1**

### **Comment traverser la rivière :**

**But du jeu :** l'équipe doit traverser la rivière en ne marchant que sur les rochers (représentés par 3 caissettes ou 3 feuilles de papier pour l'équipe), sans tomber dans l'eau. Si un des joueurs ou l'une des joueuse tombe à l'eau, toute l'équipe revient au point de départ et recommence.

#### **Consigne :**

5 enfants sont au bord de la rivière avec 3 caissettes. Ils doivent tous aller sur l'autre rive (rivière assez large 10m) en prenant appui sur les « rochers ». On peut déplacer les rochers mais on ne doit pas mettre plus de deux pieds par rochers...  
Comment procéder ?

**Après le jeu, faites une illustration de la stratégie choisie.**