



REMBOBINEZ !

le film en question(s)

> *Qu'est ce que c'est ?*

“REMBOBINEZ / Le film en question(s)” est un jeu d'éducation aux images pour échanger à propos d'un film. L'idée est d'apprendre à se questionner, donner ses impressions, partager des points de vue et formaliser un regard collectif sur un même objet filmique; mais surtout se sentir plus légitime à parler de cinéma et y prendre du plaisir.

Sous forme de cartes et questions, en plusieurs manches, pendant une heure environ, le jeu permettra de créer un discours collectif sur le film en créant une trace visuelle des échanges sur une grande feuille.

Il est destiné à un groupe de 4 à 35 personnes qui se retrouvent ensemble après la projection d'un film (court ou long-métrage de fiction, d'animation, documentaire, expérimental ou film d'art). Comme les questions seront présentées à l'écrit, cette version du jeu s'adresse à des lecteurs et lectrices, à partir de 8 ans.

> *La petite histoire du jeu*

Le jeu « Tous les chemins mènent à l'œuvre » a été créé en 2018 par le Laboratoire des Médiations en Art Contemporain (LMAC) pour prendre le temps de regarder une œuvre plastique en se posant des questions. En janvier 2023, à l'initiative d'Occitanie films dans le cadre de ses missions de Pôle régional d'éducation aux images, un groupe de travail s'est constitué pour adapter ce jeu pour le cinéma. Ce collectif est composé de médiateur·trice·s et coordinateur·trice·s de sept structures de la région oeuvrant dans le domaine de l'éducation aux images (ARCALT, Caméra au poing, EIDOS Cinéma, La Ménagerie, La Trame, OCCE Ariège et Occitanie Films) ainsi que du LMAC. Un prototype du jeu « Rembobinez / le film en question(s) » a été testé au cours de l'année scolaire 2023-2024. Le jeu est mis en circulation, en *creative commons* (licence libre), à l'automne 2024. Les retours collectés au fil des utilisations permettront d'apporter des modifications éventuelles par la suite.

> *Comment obtenir le jeu ?*

Ecrivez-nous pour obtenir une version pdf imprimable ou une boîte jeu.

Contact : j.enoff@occe.coop

Ce jeu peut-être obtenu librement sous [Creative commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) (CC BY-NC-SA - attribution, adaptation et utilisation non-commerciale).

