Petits jeux **Ecole et cinéma 2018 / 2019**
cycle 3
pour découvrir quelques images des films au programme cette année
pour lire et décrire des images

Time's up

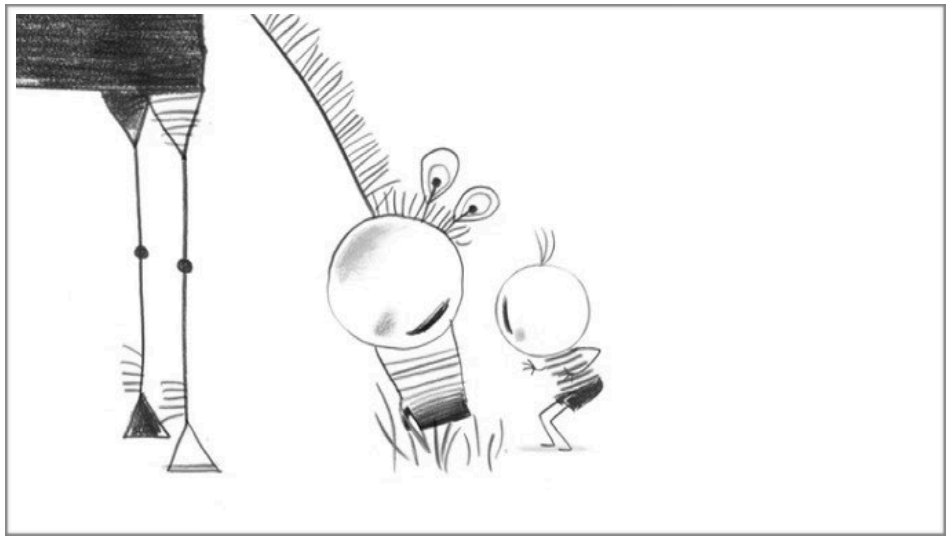
***Matériel** :*
quelques photogrammes tirés des films, découpés pour en faire des cartes (voir images ci-dessous)

Règle du jeu pour jouer à deux ou par équipe :

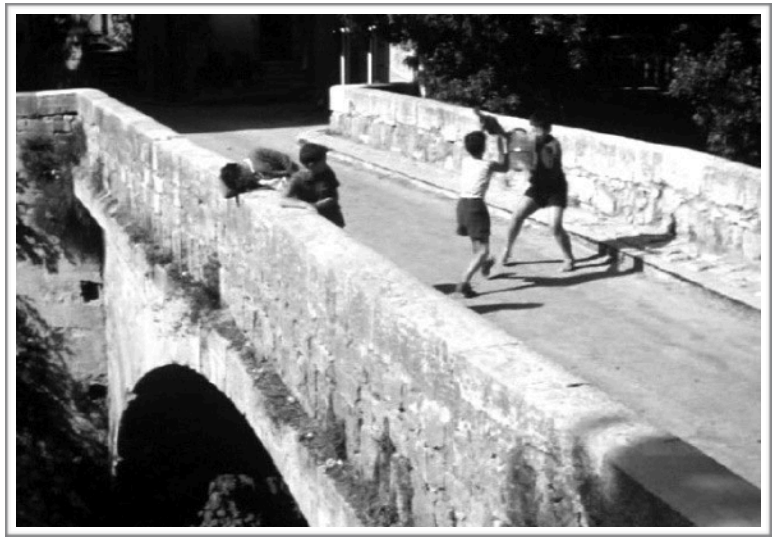
Les cartes images sont posées faces visibles sur la table.
Première manche : chacun·e son tour, les joueurs ou les joueuses feront deviner l'image secrètement choisie en la décrivant.
Deuxième manche : une nouvelle image est choisie mais cette fois, elle n'est « décrite » qu'avec un seul mot.
Troisième manche : cette fois-ci, l'image sera « décrite » par mime.

Variante : jeu type « Qui est-ce ? »
Le joueur ou la joueuse choisit une image secrètement. L'autre joueur ou joueuse doit poser des questions (ouvertes ou fermées selon indication) pour deviner de quelle image il s'agit.

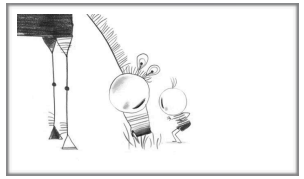
Suite possible : Les images pourront ensuite être classées par film sur une affiche de présentation générale du programme de l'année ou collées dans le *Cahier de cinéma.*



PORTE DAUPHINE
INVALIDES
CHATELET
PORTE D'AUTEUIL



Le Kid

Les aventuriers

Le garçon et le monde